

# 競技上の確認事項

## 1 エントリーについて

- (1) 今大会のエントリーは18名とし、大会期間中変更することはできない。
- (2) コンポジション用紙の提出は第1試合は9時までに、第2試合以降は前の試合の1セット終了までに本部へ提出する。連続試合の場合は試合終了後直ちに本部に提出する。
- (3) キャプテンの番号に○印を付ける。
- (4) 最大14名(選手12名、リベロ2名)までユニフォームを着てベンチに入ることができる。ただし、13名以上は、必ずリベロを2名入れること。
- (5) JVA個人登録用紙に記載されていない選手は、大会に参加することはできない。また、登録料未納の選手も同様とする。

## 2 クイックモッパーパーについて

今大会を通してクイックモッパーパーを導入する。クイックモッパーパーについては各チームで自チームのコートを担当し、待機場所は記録席脇とする。また、選手がそれを担当する場合(部員が12名~14名以内の場合)は、ベンチ・アップゾーンからでも可とする。使用するタオル等については各チームで準備する。

## 3 競技服装について

- (1) アンダーウエアに関して
  - ① ショーツ・ハーフパンツの下からはみ出るようなスパッツの使用は、個人でも全員が揃って使用している場合でも禁止する。ただし、はみ出していない場合やハーフパンツやスパッツだけを全員が揃って着用することは許される。
  - ② アンダーウエアについても、上記同様はみ出してはならない。ただし、首などやむを得ず見えてしまうものはチームで統一した色のものを着用することとする。
  - ③ 医療を目的としたサポーターやニーガードについては規則はないが、明らかに色が違う腰に帯状にまくサポーター類はユニフォームの下に着用することとする。
- (2) リベロプレーヤーのユニフォームに関して
  - ① ルールブック第6章、第2項に従う。(ベストは不可)  
「ユニフォームの色は、チームの他の選手とは明らかに対照的でなければならない」と記載されていますが、「対照的」の定義がされていないので、誰が見ても区別ができるものを着用してください。(第3色の色が必要)
  - ② 審判が競技に支障があると判断した場合はユニフォームを交換してもら場合もある。
  - ③ リベロプレーヤーは、ゲームキャプテンおよびチームキャプテンになれない。
- (3) ソックスについて  
くるぶしが見える短いソックスは禁止する。またソックスの長さはチームで揃える。

## 4 外部コーチ(監督)について

- (1) 承認願を大会初日の9時までに本部に提出または提示する。
- (2) 外部指導者の場合は、傷害・賠償責任保険(スポーツ安全保険)に必ず加入することを条件とする。

## 5 開館時間並びに試合までの流れについて

時 間	
8 : 3 0	開 館
8 : 3 0 ~ 9 : 0 0	第1試合・第2試合のチームが指定された1 / 4のコートで練習する
9 : 0 0 ~ 9 : 1 0	第2試合のチームがネットを優先する
9 : 1 0 ~ 9 : 2 0	第1試合のチームがネットを優先する
9 : 2 0 ~ 9 : 2 5	第1試合のチームのみ練習する
9 : 2 5	プロトコール

## 6 2日目の試合、補助役員について

### 男子

試 合	Eコート	Fコート	点示・ラインズマン
1	A-D	B-C	第2試合のチームから 各3名
2	準決勝	準決勝	第3試合のチームから 各3名
3	A-C	B-D	第4試合のチームから 各3名
4	決 勝	3位・4位決定戦	第5試合のチームから 各3名
5	A-B	C-D	第4試合のチームから 各3名

- ① A B C Dはシードの順位を示す。
- ② 各試合は、同時進行で行う。遅く終わった試合から5分後にプロトコールを開始する。
- ③ 各試合で一方がフルセットになった場合、空いているコートで次の試合の4チームは、ボールを使用しないアップをしても良い。
- ④ 各コートの点示・ラインズマンは、次に試合をするコートを担当する。第5試合は、第4試合で試合をしたコートを担当する。
- ⑤ 勝敗が並んだ場合には、セット率で順位を決める。セット率でも並んだ場合は得点率で順位を決める。

### 女子

#### (1) 試合順序

試 合	Gコート	Hコート	点示・ラインズマン
1	準々決勝	準々決勝	第2試合のチームから 各3名
2	準々決勝	準々決勝	第1試合のチームから 各3名
3	準決勝	準決勝	第4試合のチームから 各3名
4	5位・7位決定戦	5位・7位決定戦	第5試合のチームから 各3名
5	決勝	3位・4位決定戦	第4試合のチームから 各3名

- ① 各試合は、同時進行で行う。遅く終わった試合から5分後にプロトコールを開始する。  
ただし、第2試合と第3試合の間は連続となるので、遅く終わった試合から15分後にプ

ロトコールを開始する。

- ② 各試合で一方がフルセットになった場合、空いているコートで次の試合の4チームは、ボールを使用しないアップをしても良い。
- ③ 各コートの点示・ラインズマンは、次に試合をするコートを担当する。第5試合は、第4試合で試合をしたコートを担当する。

## 7 使用球について

男子    モルテン                  女子    ミカサ

## 8 ベンチスタッフについて

マネージャーは生徒のみとする。